

# Bitmap-Bäume

Diese ArchiCAD-Bibliothekselemente bestehen aus einer Auswahl diverser Bäume, die ausschließlich für die fotorealistische Darstellung in ArchiCAD gedacht sind.

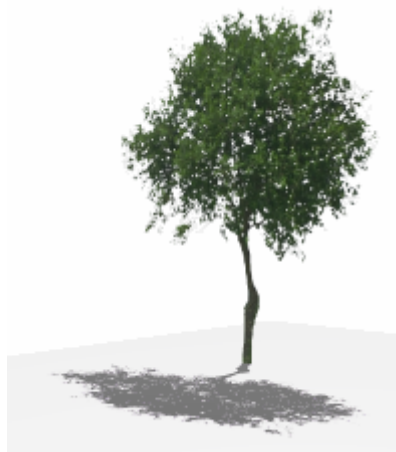
Das Modell, welches man in der schattierten Darstellung sieht, besteht aus flachen „Pappscheiben“, welche der Kontur des Baumes grob folgen. In der schattierten Darstellung kontrolliert man die Positionierung und Größenanpassung.

In der fotorealistischen Darstellung hingegen sieht man Fotos von Bäumen, die als Textur auf diese Pappscheiben gelegt wurden. Damit man durch diese Bäume quasi hindurchblicken kann, wurden die Fotos als TIF-Datei mit einem transparenten Alphakanal gespeichert.

Es ist daher erforderlich, dass bei den Photorealistik Einstellungen in ArchiCAD unter „Optionen“ die Option „Transparenz in Schattenberechnung berücksichtigen“ aktiviert ist.

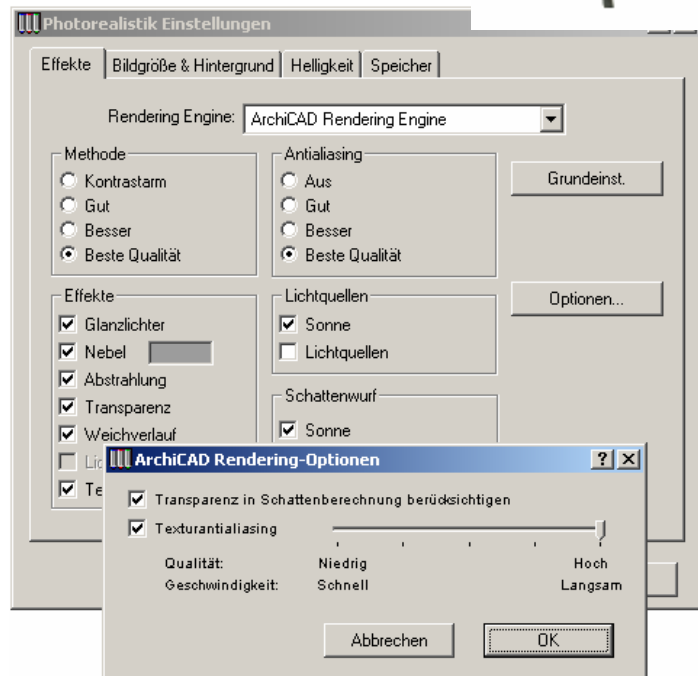
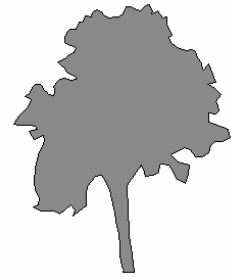
Ist dieses Feld nicht angekreuzt, sind auch die Bäume nicht transparent und wirken nicht echt.

Der große Vorteil dieser Bäume ist gegenüber den mit der ArchiCAD-Bibliothek gelieferten, dass diese Bäume realistischen Schatten werfen.



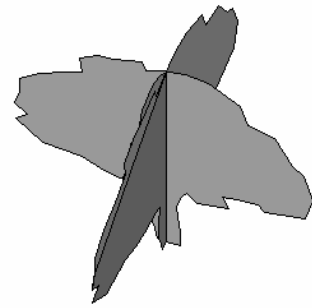
Außerdem drehen sie sich automatisch zur Kamera, d.h. sie zeigen immer mit der größten Fläche in Richtung Kamerastandort.

Damit der Schattenwurf bei Bäumen die ungünstig zur Sonne stehen nicht zu einem flachen Strich wird, was sehr unrealistisch aussieht, kann man eine 2. Baumscheibe, die um 90° zur ersten gedreht ist, einblenden. Hierbei wird der Schattenwurf der 1. Baumscheibe deaktiviert, damit es nicht zu Überlappungen kommt.



Man muss ggf. mit der Sonne und der 2. Baumscheibe experimentieren, es lässt sich jedoch der gesamte um Baum 90° um die Z-Achse drehen.

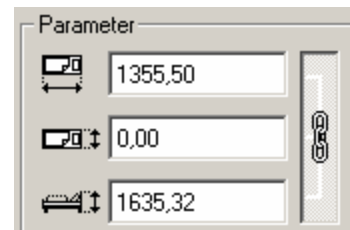
Und man sollte darauf achten, dass man in der fotorealistischen Darstellung nicht sieht, dass es sich um 2 sich überkreuzende Baumscheiben handelt.



Bei Bäumen, die in der Hauptansicht relativ senkrecht von der Sonne beschienen werden, braucht die 2. Baumscheibe normalerweise nicht aktiviert zu werden.

Weitere Parameter:

- Man kann die automatische Ausrichtung zur Kamera bedarfsweise deaktivieren
- Man kann die Bäume im Grundriss beschriften lassen, damit man sie hier unterscheiden kann
- Von der Grundeinstellung besitzt jeder Baum eine vorgegebene Größe, die als unveränderbare Parameter Länge und Höhe angezeigt werden. Will man eine eigene Größe wählen, muss man das Feld „Freie Größe“ aktivieren. Dann kann man eigene Größenwerte eingeben, man kann den Baum sogar in nur einer Achsrichtung strecken oder stauchen.
- Da das Objekt 2-sprachig ist, kann man im User Interface die Sprache von Deutsch auf Englisch umschalten.



Die Bäume wurden beim Fotografieren bestimmt; die Namen entsprechen also den tatsächlichen Bäumen.

## **System Voraussetzungen**

Das vorliegende Objekt funktioniert nur in folgenden Versionen: ArchiCAD 6.5 und höher.  
Arbeitsspeicher: empfohlen min. 512 MB; Rechnerleistung empfohlen min 1 GHz.

## **Fragen und Anregungen**

Fragen und Anregungen sind überaus willkommen, da GDL-Programmierer gerne erfahren wollen, wie die Anwender die Objekte nutzen, welche Nachteile, Einschränkungen, Verbesserungswünsche etc. vorliegen.

Senden Sie eine Email an uns (gdl@b-prisma.de), bei konstruktiver Kritik erhalten Sie kostenlos als erster eine verbesserte Version.

## **Ausschlüsse und Lizenzen**

Diese Software wird geliefert "wie sie ist". Das Bibliothekselement wurde umfassend getestet, jedoch übernimmt der Programmierer keine Gewährleistung für möglichen Datenverlust, Datenbeschädigung, oder Hardwarebeschädigung und sonstiger Schäden (einschließlich Schäden aus entgangenem Gewinn, Betriebsunterbrechung, Verlust von geschäftlichen Informationen oder von Daten oder aus anderem finanziellen Verlust).

Sie haben ein Bibliothekselement erworben für Ihre eigene persönliche Benutzung, sie dürfen die Software jedoch unter keinen Umständen als Kopie an andere Personen weitergeben, weder als Teil noch als Ganzes.