

Schnelle Küche

Das Objekt ist ein 2D/3D Objekt für ArchiCAD 8.1 und höher.

1.0 Installation

Das Archiv erzeugt beim Entpacken ein Verzeichnis mit mehreren Objekten, Bitmaps und dieser Anleitungsdatei *Anleitung.pdf*. Binden sie das Verzeichnis komplett in ihr Projekt mit ein oder kopieren sie den kompletten Verzeichnisast in ihre Bürobibliothek und laden sie diese neu.

2.0 Zielsetzung

Das Objekt dient zur schnellen Möblierung von Küchen in der Planungsphase bis M 1:100. Natürlich ist sie auch für größere Maßstäbe geeignet, benötigt dann aber wegen der geringeren Detaillierung zusätzliche Zeichnungselemente.

Das besondere an *Schnelle Küche.GSM* ist, dass nach dem Einstellen des Grundtyps und seiner Attribute der Einstellungsdialog nicht mehr geöffnet werden muss, wenn Anpassungen an geänderte Räume vorgenommen werden müssen. So lassen sich zahlreiche verschiedene Küchen sehr zeit effizient möblieren oder an geänderte Grundrisse anpassen.

3.0 Grundprinzip

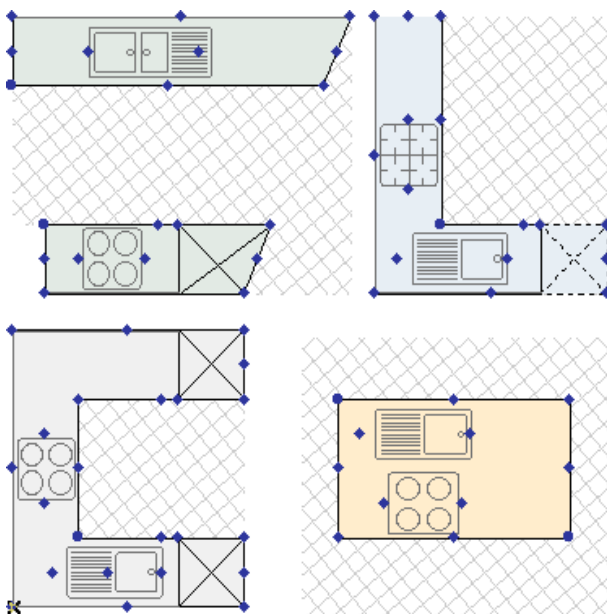


Abb. 1: Die 4 verschiedenen Zeilanordnungen.

Das Grundprinzip ist das flexible Aneinanderreihen von bis zu 3 Küchenzeilen in den Formen Winkel, U-Form, Gegenüberliegend und Insel. Das Objekt orientiert sich so sehr an den realen Küchenkonstruktionen. Jede Zeile kann mit Spüle oder Herdelement ausgestattet werden. Die Zeilen können an ihren Enden jeweils einen Hochschrank enthalten. Seine Breite und regelmäßige Teilung können eingestellt werden.

Die Plattenenden können, auch mit Schrankelement als Abschluss beliebig geneigt eingestellt werden.

Im 3D runden eine Spülenarmatur, Schmutzleise am Plattenrand, abgerundete Arbeitsplattenkanten und ein Fliesenschild die Darstellung ab. Die optionalen Unterschränke als Volumenmodell ohne Teilungen ermöglichen eine schnelle Darstellung.

In 2D gibt es 3 Detaillierungsgrade, die auch maßstabsabhängig eingestellt werden können.

Fast jeder Parameter des Objektes enthält eine Vorschlagsliste von Vorzugsmaßen um noch einmal die Eingabegeschwindigkeit zu erhöhen.

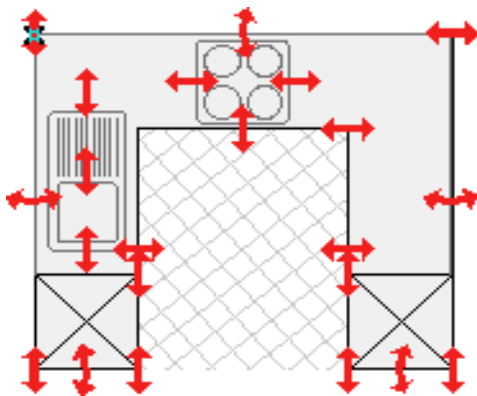


Abb. 2: Fangpunktbeweglichkeit.

3.0 Fangpunkte/Optionen

Abb. 2 zeigt exemplarisch die zahlreichen graphischen Editiermöglichkeiten des Objektes hier für eine U-förmige Darstellung. Im Anhang A finden sich alle Einstellungsdialoge mit maximaler Parameterabfrage. Alle dort rot eingerahmten Parameter sind ohne Einstellungsdialog direkt im Plan editierbar. Gerade in Verbindung mit den neuen Eingabemöglichkeiten von ArchiCAD10 ist so für die Küchendarstellung nur ein minimaler Zeitaufwand nötig.

8.0 Haftungsausschluss

Dieses Objekt nimmt dem Planer nicht ab zu prüfen, ob die Darstellung fachlich richtig ist. Für die Einhaltung der einschlägigen Normen und Toleranzen ist der Planer eigenständig verantwortlich. Durch die komplexen Abhängigkeiten und die Möglichkeit der flexiblen Abmessungen ist es möglich mit dem Objekt baulich falsche Darstellungen zu erzeugen. Das stellt keinen Mangel des Objektes dar.

Viel Spaß und Erfolg mit dem Objekt.

Ausblick:

Es sind verschiedene Erweiterungen angedacht. Z.B. Teilung der Unterschränke, Oberschränke, Volumenberechnung, Elektrosymbolik, Kühlschrank, WaMa etc.

Ideen sind genug da. Siehe auch Objekt-Homepage:
<http://www.opengdl.org/Default.aspx?tabid=2163>.

Die Entwicklung so komplexer Objekte verschlingt jedoch einige Zeit. Die verkauften Stückzahlen decken die Entwicklungskosten i.d.R. nicht. Sollte das Objekt bei den Nutzern ankommen, werde ich sicher früher an Neuerungen arbeiten. Machen sie also gerne Werbung, wenn dieses Objekt sich produktiv bei ihnen einsetzen lässt, und achten sie das Vervielfältigungsrecht des Urhebers. Es kommt ihnen zu Gute. ;)

Copyright für Objekt und Anleitung bei Frank Beister, Weitergabe und unerlaubte Vervielfältigung untersagt. April 2007

Die Einstellungsdialoge:

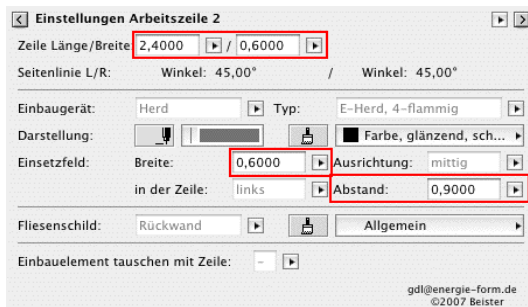
Screenshots der Einstellungsdialoge. Alle rot umrandeten Parameter sind als bewegliche Fangpunkte auch im Grundriss direkt verfügbar.



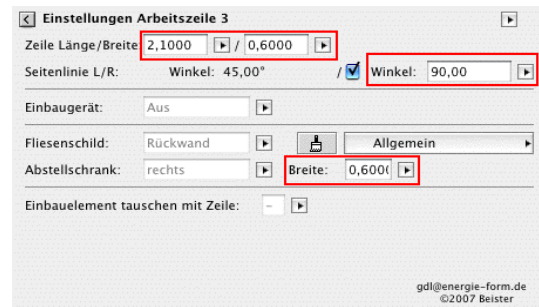
Allgemeine Einstellungen.



1. Arbeitszeile.



2. Arbeitszeile.



Ggf. 3. Arbeitszeile.